

Nacional de Commander

1 a 3 de Abril de 2022

Apresentação e Regulamento



ÍNDICE

Apresentação	Pág. 3
Data e Horário	Pág. 3
Participação	Pág. 4
Prémios e Premiados	Pág. 4
Valores de entrada	Pág. 5
Commander Multiplayer	Pág. 6
Commander Pauper	Pág. 7
Commander Switch	Pág. 8
Draft Commander	Pág. 8
Two Headed Giant Commander	Pág. 8
Duel Commander	Pág. 9
Notas Finais	Pág. 10
Sugestões	Pág. 10
Contactos	Pág. 10

DUELOS
DE HONRA

APRESENTAÇÃO

A Duelos de Honra lança a terceira edição do **Nacional de Commander**.

O Nacional de Commander será um conjunto de eventos e "side events" direccionados para os jogadores de Commander e as suas variantes.

Alguns destes formatos foram criados pela Duelos de Honra para diversão e competição dos jogadores.

DATA E HORÁRIO

O Nacional de Commander decorrerá entre 1 e 3 de Abril de 2022 (sexta-feira, sábado e domingo), sendo os vários eventos apresentados no seguinte calendário:

Dia 1 SEXTA FEIRA			
Evento	Descrição	Início	Fim
Draft	Check in	19:00	19:30
	Draft	19:30	20:30
	Ronda 1	20:40	22:10
	Ronda 2	22:20	23:50

Evento	Descrição	Início	Fim
Duel	Check in	19:00	19:30
	Ronda 1	19:30	20:20
	Ronda 2	20:30	21:20
	Ronda 3	21:30	22:20

Evento	Descrição	Início	Fim
2HG	Check in	19:00	19:30
	Ronda 1	19:30	20:30
	Ronda 2	20:40	21:40
	Ronda 3	21:50	22:50

Evento	Descrição	Início	Fim
Commander Pauper	Check in	19:00	19:30
	Ronda 1	19:30	20:45
	Ronda 2	20:55	22:10
	Final	22:20	23:35

Dia 2 SÁBADO			
Evento	Descrição	Início	Fim
Main Event	Check in	9:30	10:00
	Ronda 1	10:00	11:15
	Ronda 2	11:30	12:45
Almoço		13:00	14:30
Main Event	Ronda 3	14:30	15:45
	Ronda 4	16:00	17:15
	Meia final	17:30	18:45
	Final	19:00	20:15

Evento	Descrição	Início	Fim
Switch	Check in	17:15	17:30
	Ronda 1	17:30	18:45
	Ronda 2	19:00	20:15
	Final	20:30	21:45

Dia 3 DOMINGO			
Evento	Descrição	Início	Fim
Titan Event	Check in	9:30	10:00
	Ronda 1	10:00	11:15
	Ronda 2	11:30	12:45
Almoço		13:00	14:30
Titan Event	Ronda 3	14:30	15:45
	Ronda 4	16:00	17:15
	Meia final	17:30	18:45
	Final	19:00	20:15

PARTICIPAÇÃO

Todos os participantes ganharão uma carta promocional aleatória no ato da inscrição.

No acto da inscrição, durante o *check in*, deve ser entregue a decklist do(s) deck(s).

A decklist não terá de ser obrigatoriamente na folha disponibilizada no site da Duelos.

PRÉMIO E PREMIADOS

Todos os jogadores que não fizerem Top terão como prémio um Promo Pack aleatório.

Os prémios e premiados estarão relacionados com o número de participantes no evento.

As cartas prémio serão escolhidas por ordem de classificação.

MAIN EVENT				
35 a 40 jogadores	30 a 34 jogadores	25 a 29 jogadores	20 a 24 jogadores	15 a 19 jogadores
Top 8	Top 8	Top 8	Top 4	Top 4
Scrubland	Scrubland	Scrubland	Scrubland	Scrubland
Plateau	Volrath's Stronghold	Dockside Extortionist	Doubling Season	Misty Rainforest
Scalding Tarn	Dockside Extortionist	Scalding Tarn	Scalding Tarn	Mana Confluence (PR)
Misty Rainforest	Scalding Tarn	Misty Rainforest	Misty Rainforest	Llanowar Elves (PR)
Land Tax	Land Tax	Land Tax		
Carpet of Flowers	Carpet of Flowers	Carpet of Flowers		
Cyclonic Rift	Winter Orb	Winter Orb		
Trinisphere	Trinisphere	Trinisphere		

TITAN EVENT				
35 a 40 jogadores	30 a 34 jogadores	25 a 29 jogadores	20 a 24 jogadores	15 a 19 jogadores
Top 8	Top 4	Top 4	Top 4	Top 4
Taiga	Taiga	Taiga	Mana Vault + Misty Rainforest + Arid Mesa	Mana Vault + Misty Rainforest + Arid Mesa
Wasteland	Mana Vault	Vampiric Tutor (Foil)	Sylvan Library + Sensei's Divining Top	Vampiric Tutor (Foil)
Misty Rainforest	Misty Rainforest	Flusterstorm	Vampiric Tutor (Foil)	Arid Mesa
Sylvan Library	Sylvan Library	Llanowar Elves (PR)	Wasteland	Mystical Tutor
Sensei's Divining Top				
Arid Mesa				
Mystical Tutor				
Strip Mine				

SWITCH			
20 a 24 jogadores	15 a 19 jogadores	10 a 14 jogadores	8 ou 9 jogadores
Top 4	Top 4	Top 4	Top 4
Kit Pré-Release MH2 ou Mana Vault	Sylvan Library (4th)	Smothering Tithe	Phyrexian Arena
Chrome Mox	Smothering Tithe	Phyrexian Arena	Lotus Petal
Phyrexian Arena	Demonic Consultation	Demonic Consultation	Demonic Consultation
Demonic Consultation	Lotus Petal	Gemstone Mine	Gemstone Mine

DRAFT COMMANDER	
4+2+1+1 Boosters para Top (8 jog)	
5 boosters	Commander Legends
2 boosters	Mystery booster
1 booster	Time Spiral Remastered

2 HEADED GIANT COMMANDER
1 booster de participação por jogador
2 boosters por equipa para top
Draft boosters de edições correntes

COMMANDER PAUPER
Vencedor: Scourge Booster
1 Booster de participação (edições correntes)
1 Booster por jogador para top (edições correntes)

DUEL COMMANDER (1 vs 1)			
10 a 12 jogadores	8 a 10 jogadores	5 a 7 jogadores	4 jogadores
Top 4	Top 4	Top 3	Top 2
Booster Alliances	Booster The Dark	Booster Zendikar	Booster Zendikar
Booster Zendikar	Booster Ultimate Masters	Booster Time Spiral Remastered	Booster Time Spiral Remastered
Booster Scouge	Booster Time Spiral Remastered	Mystery Booster	
Booster Time Spiral Remastered	Mystery Booster		

VALORES DE ENTRADA

MAIN EVENT	15 €
TITAN EVENT	10 €
SWITCH	5 €
DRAFT	25 €
DUEL	6 €
PAUPER	8 €
2HG	6 € /por jog.

COMMANDER MULTIPLAYER

MAIN EVENT - Será este o evento que consagrará o Campeão Nacional de Commander 2021.

TITAN EVENT – Este será um side event, separado do MAIN EVENT.

- Free-for-all (um jogador pode atacar e dar alvo a qualquer jogador da mesa);
- Rondas de 1 hora e 15 minutos;
- Jogadores seleccionados aleatoriamente para as mesas, garantindo que se encontram o menos possível nas mesas seguintes;
- 40 pontos de vida;
- 21 pontos de commander damage;
- 10 pontos de Infect;
- Sideboard **não** legal;
- Turnos extra só na mesa final (cinco turnos). Efeitos de criar turnos extra, dentro destes cinco turnos, consomem estes mesmos turnos.
- Mesas de 4 jogadores. Não sendo possível, privilegiam-se as mesas de 3 jogadores, em detrimento das de 5 jogadores.
- Pontos, empates e “Win the game”

Pontuações mesas de 4:

- 1.º: 5 pontos
- 2.º: 3 pontos
- 3.º: 2 pontos
- 4.º: 1 pontos

Pontuações mesas de 3:

- 1.º: 5 pontos
- 2.º: 2 pontos
- 3.º: 1 pontos

Mesas de 4, se 4 empatarem por tempo = 2 pontos

Mesas de 4, se 3 empatarem por tempo = 3 pontos

Mesas de 4, se 2 empatarem por tempo = 3,5 pontos

Mesas de 4, perder para efeitos "Win the game" = 2 pontos

Mesas de 3, se 3 empatarem por tempo = 2 pontos

Mesas de 3, se 2 empatarem por tempo = 3,5 pontos

Mesas de 3, perder para efeitos "Win the game" = 2 pontos

- A Mesa final é composta pelos vencedores das 4 mesas da meia-final. A meia-final é apurada pelo top 16:

Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3	Mesa 4
1º	2º	3º	4º
5º	6º	7º	8º
12º	11º	10º	9º
16º	15º	14º	13º

- Se numa mesa de meia-final, ou final, os jogadores empatarem, somar-se-á o resultado desta mesa aos pontos das rondas suíças para se apurar o vencedor.

- Critérios de Desempate (Tie breaks):

1º Jogos ganhos

2º Pontuação única mais alta

3º Confronto directo

4º Número de adversários finalistas

5º Adversários finalistas com mais pontos

6º Pontuação mais alta na primeira ronda

7º Dados

Bannlist Oficial de Commander Multiplayer

Ancestral Recall

Balance

Biorhythm

Black Lotus

Braids, Cabal Minion

Chaos Orb

Coalition Victory

Channel

Emrakul, the Aeons Torn

Erayo, Soratami Ascendant

Falling Star

Fastbond

Flash

Gifts Ungiven

Golos, Tireless Pilgrim

Griselbrand

Hullbreacher

Iona, Shield of Emeria

Karakas

Leovold, Emissary of Trest

Library of Alexandria

Limited Resources

Lutri, the Spellchaser

Mox Emerald

Mox Jet

Mox Pearl

Mox Ruby

Mox Sapphire

Panoptic Mirror

Paradox Engine

Primeval Titan

Prophet of Kruphix

Recurring Nightmare

Rofellos, Llanowar Emissary

Shahrazad

Sundering Titan

Sway of the Stars

Sylvan Primordial

Time Vault

Time Walk

Tinker

Tolarian Academy

Trade Secrets

Upheaval

Yawgmoth's Bargain

COMMANDER PAUPER

- Aplicam-se as regras de Commander Multiplayer salvo:

- O deck só pode ser composto por cartas legais em pauper;

- O comandante terá de ser uma criatura incomum.

- 30 pontos de vida;

- 16 pontos de commander damage.

Bannlist Commander Pauper

Mystic Remora e Rhystic Study

COMMANDER SWITCH

- Aplicam-se as regras de Commander Multiplayer salvo:
- Dois decks (os comandantes não podem ter exactamente a mesma identidade de cor);
- O deck da primeira ronda e o da segunda ronda devem ser diferentes. Na Mesa Final, o jogador pode escolher o deck com que jogar;
- A ordem dos decks a usar nas duas primeiras rondas deve ser anunciada à organização no acto da inscrição.

DRAFT COMMANDER

- Evento limitado a 8 jogadores;
- Aplicam-se as regras de Commander Multiplayer salvo:
- Oferta de 3 Boosters Commander Legends para draftar;
- Pick de duas cartas de cada vez (podes ter mais de uma copia no deck);
- Escolher a(s) criatura(s) lendária(s) para comandante. Podes pedir à organização um *The Prismatic Piper* para ser o teu comandante;
- Decks de 60 cartas (59 + 1 comandante);
- Duas rondas + Final

TWO HEADED GIANT COMMANDER

- Aplica-se a banlist multiplayer;
- Apenas um dos jogadores da equipa pode fazer mulligan grátis;
- Regras base de Two Headed Giant (Ex.: partilha de fases, partilha de vida, etc.);
- Os jogadores da equipa podem ver as mãos um do outro e trocar informações mas não podem tocar nas cartas do colega;
- 50 pontos de vida;
- 21 pontos de commander damage (por um único comandante);
- 15 pontos de Infect;
- Melhor de 1 jogo;
- 60 minutos por ronda;
- Sideboard **não** legal;
- O evento não terá mais de 3 rondas;
- Os comandantes da equipa podem ter cores em comum, mas não pode haver cartas iguais entre os dois decks;
- Efeitos de turno extra concedem turno extra à equipa.

DUEL COMMANDER

- Commander 1 contra 1;
- Aplicam-se as regras e banlist da lista francesa;
- 20 pontos de vida;
- Não há commander damage;
- 10 pontos de Infect;
- Melhor de 3 jogos;
- 50 minutos por ronda;
- Sideboard **não** legal;
- O evento não terá mais de 3 rondas.

Bannlist Duel Commander

Ancestral Recall
Back to Basics
Balance
Baral, Chief of Compliance
Black Lotus
Braids, Cabal Minion
Channel
Derevi, Empyrial Tactician
Doomsday
Edgar Markov
Edric, Spymaster of Trest
Emrakul, the Aeons Torn
Erayo, Soratami Ascendant
Fastbond
Food Chain
Gifts Ungiven
Hermit Druid
Humility
Karakas
Library of Alexandria
Mind Twist

Moat
Mox Emerald
Mox Jet
Mox Pearl
Mox Ruby
Mox Sapphire
Natural Order
Oath of Druids
Rofellos, Llanowar Emissary
Strip Mine
Sensei's Divining Top
Serra Ascendant
Survival of the Fittest
Sylvan Library
The Tabernacle at Pendrell Vale
Time Vault
Time Walk
Tinker
Tolarian Academy
Winter Orb
Zur the Enchanter

NOTAS FINAIS

- Qualquer dúvida, acerca do regulamento, pode ser esclarecida pela organização - facebook ou email.
- Embora seja em formato competitivo, o valor primeiro será a diversão e o convívio entre jogadores.

SUGESTÕES

Transportes

A Duelos de Honra fica a cerca de 8 minutos da estação de comboios da Amadora e a cerca de 15 da estação de metro da Reboleira (a pé).

<https://duelosdehonra.weebly.com/horaacuterio--contactos.html>

Alimentação

Embora a Duelos de Honra tenha zona de bar com bebidas e snacks, a loja situa-se mesmo ao lado do restaurante chinês Mandarin (com buffet) e de um café onde se podem comer menus de hambúrguer, bifanas, etc.

Alojamento

Para alojamento existem na zona dois hotéis / residenciais:

Amadora Palace - 7 minutos (a pé).

Residencial Jardim da Amadora - 15 minutos (a pé).

Duelos de Honra

www.DuelosDeHonra.weebly.com/

Contactos

Facebook

www.facebook.com/DuelosDeHonra

Email

DuelosdeHonra@gmail.com

2022